

Armazém — setor fixo (ex.: Moldes)

← Índice do manual

Para que serve

Organizar um setor de **posições fixas**: **Estantes**, com **Localizações** (colunas como L1, L2) e **Níveis** (N1, N2...). Em cada nível você guarda **moldes** e **produtos** (produto com quantidade). Diferente do setor dinâmico, aqui as posições são criadas no início e **não se reordenam sozinhas**.

Os nomes "Estante", "Localização" e "Nível" são os configurados no setor; podem aparecer com outros nomes se o setor foi configurado assim.

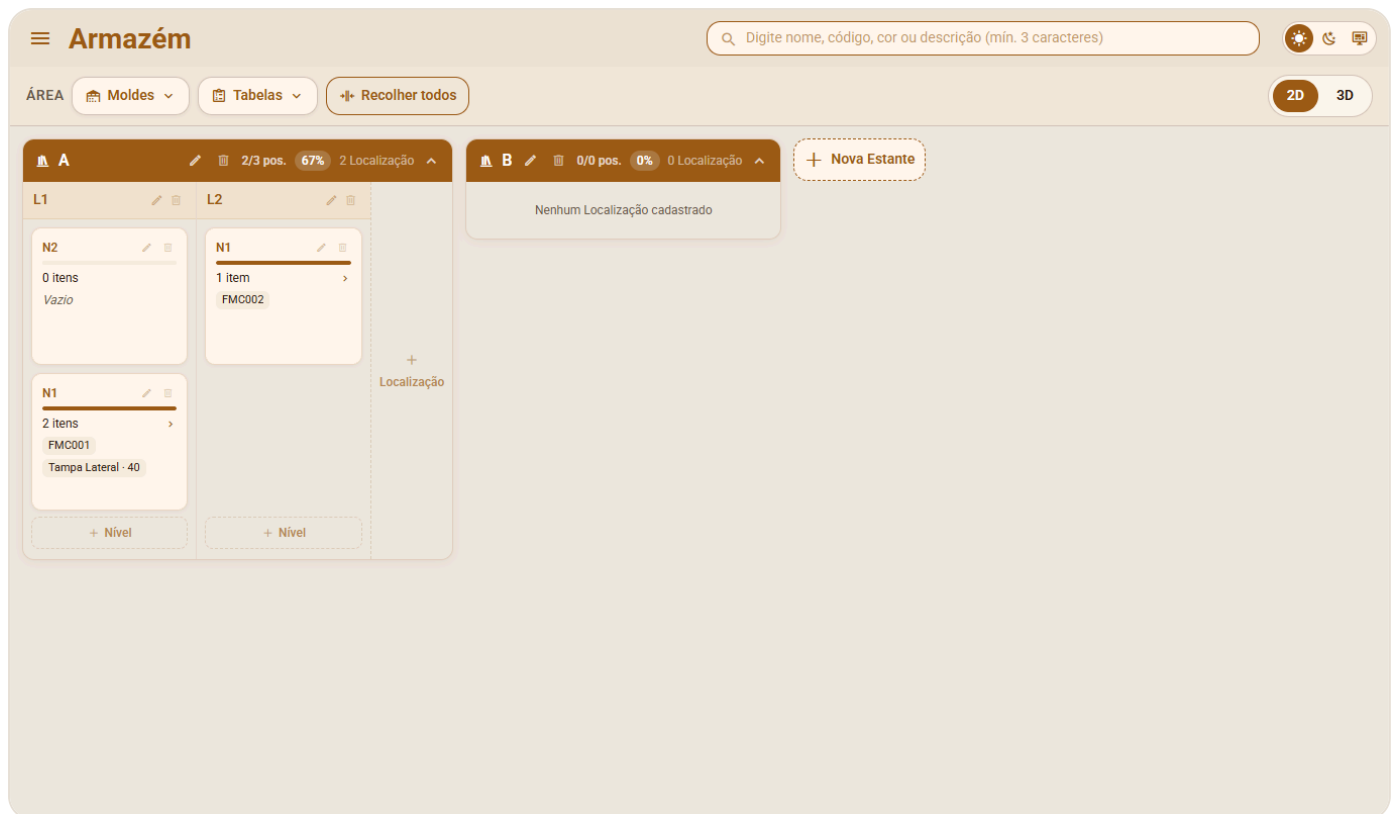
Quem pode usar

- **Ver**: perfil com a tela **Armazém**.
 - **Criar, renomear, desativar, alocar e remover materiais**: Armazém + **Acesso total**.
-

Como acessar

Menu → **Armazém** → no seletor **ÁREA**, escolha o setor fixo (ou use **Abrir** na tela Setores).

O que aparece na tela

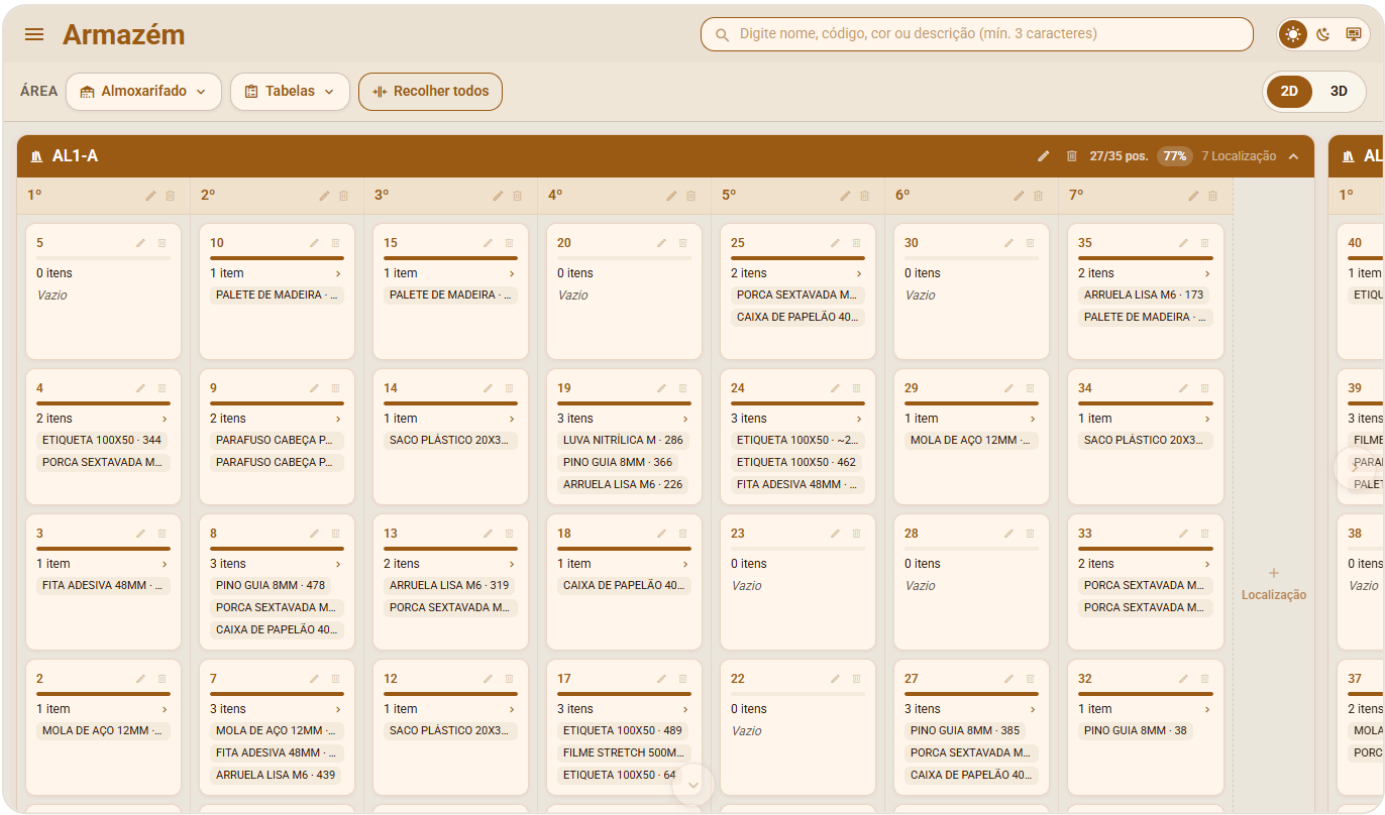
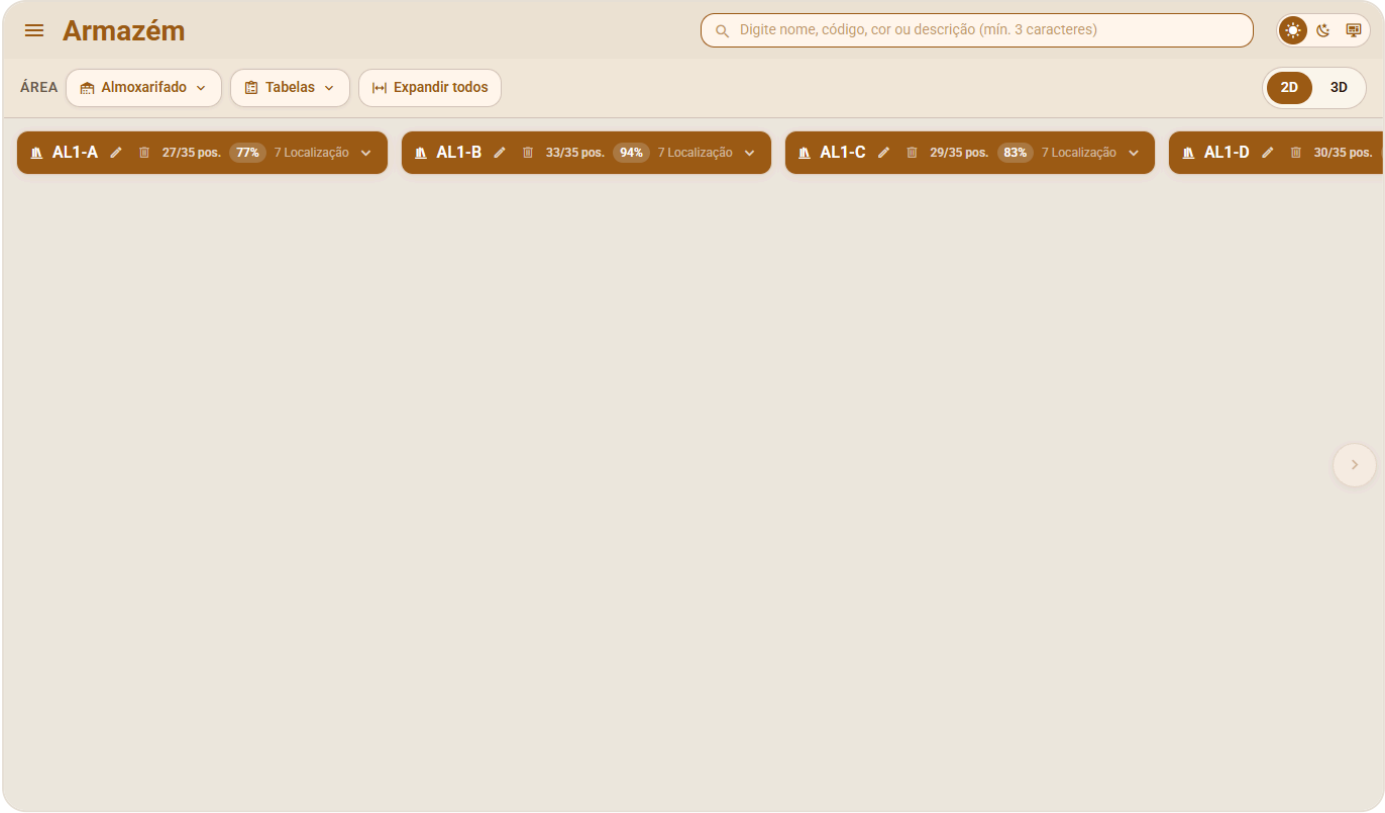


- **Cabeçalho de cada estante** (faixa marrom): nome (ex.: **A**), lápis ✎ para **renomear**, lixeira 🗑 para **desativar**, ocupação "**2/3 pos.**" (posições ocupadas/total), a porcentagem (**67%**) e "**2 Localização**". A seta ^ recolhe/expande a estante.
- **Colunas (L1, L2...)**: cada uma com ✎ renomear e 🗑 desativar.
- **Cartões de nível (N1, N2...)**: mostram "**2 itens**", os códigos dos moldes (**FMC001**) e dos produtos com a quantidade (**Tampa Lateral · 40**). Nível sem nada mostra **0 itens** e **Vazio**.
- **+ Nível** (por localização), **+ Localização** (ao lado das colunas) e **Nova Estante** (no topo).
- **Expandir todos / Recolher todos, Tabelas, 2D/3D** e a **busca** funcionam como no setor dinâmico.

Estante sem localizações mostra "**Nenhum Localização cadastrado**" (o nome acompanha o rótulo do setor). Setor sem estantes mostra "**Nenhuma estante cadastrada — Crie a primeira estante para começar a organizar os moldes desta área.**"

Exemplo (Almoxarifado)

Cada estante é uma faixa marrom (ex.: **AL1-A, N/35 pos.**, a porcentagem de ocupação e **7 Local**), com as localizações em colunas (**1º, 2º, 3º...**) e os níveis como cartões numerados (**5, 10, 15...**) que mostram os itens guardados.

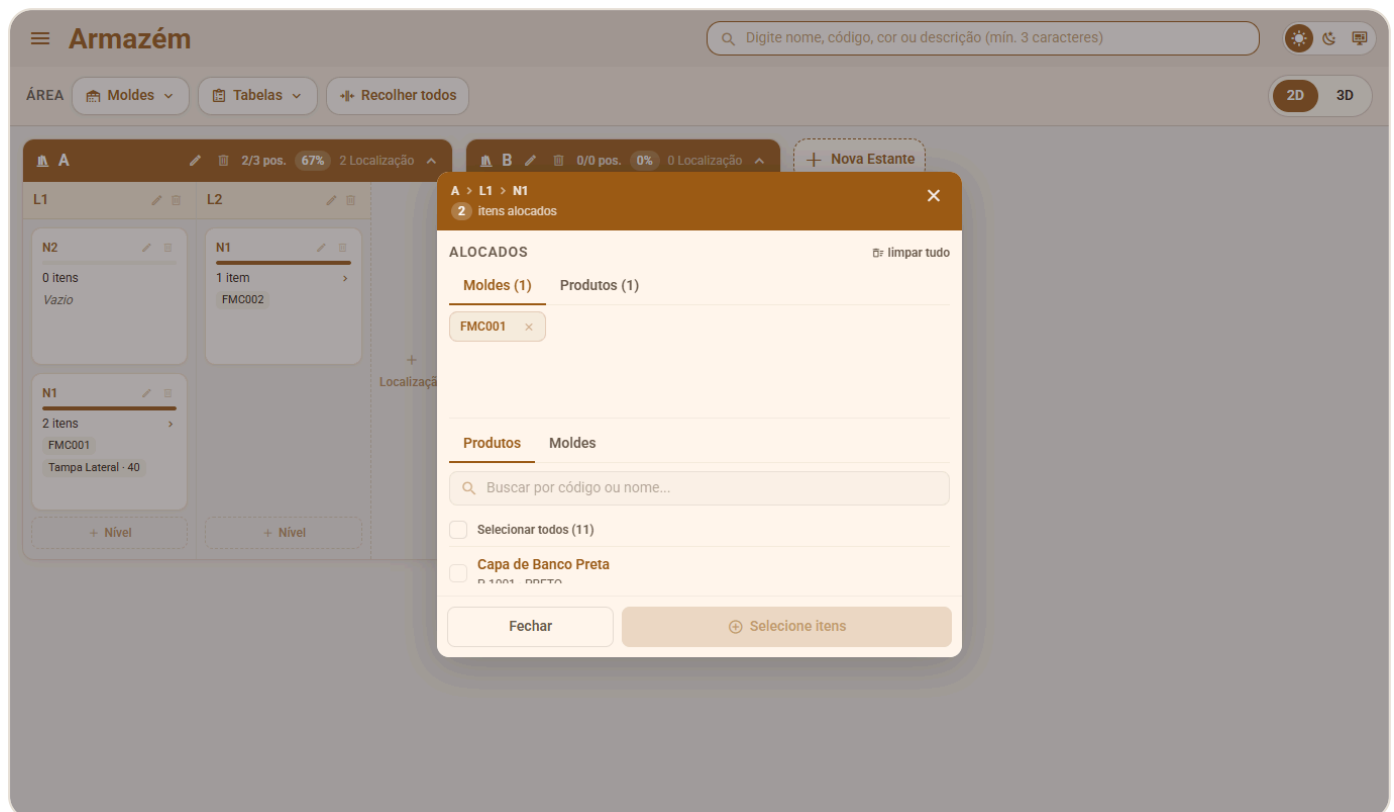


VERIFICAR: criar, renomear, alocar e desativar foram descritos a partir do código; não foram executados nas capturas.

Como criar a estrutura

1. **Nova Estante:** clique em **Nova Estante**. Um quadro pede o nome; o **identificador é opcional** — se deixar em branco, é gerado sozinho ("Ex: A, B, Corredor, Estante"). Confirme. Mensagem: "**Estante criada com sucesso.**"
2. **Localização:** na estante, clique em **+ Localização → Criar Localização** (identificador opcional). Mensagem: "**Localização criada com sucesso.**"
3. **Nível:** na localização, clique em **+ Nível → informe o IDENTIFICADOR DO NÍVEL** (obrigatório; ex.: 01 ou N1) → **Criar Nível**. Mensagem: "**Nível criado com sucesso.**" Sem identificador: "**Informe o identificador do nível (ex: 01, N1).**"

Como guardar moldes e produtos em um nível



1. Clique no cartão do nível. Abre a janela com o caminho (**A > L1 > N1**) e o total de **itens alocados**.
2. Em **ALOCADOS** (parte de cima), veja o que já está no nível, separado nas abas **Moldes** e **Produtos**.
3. Em **Adicionar** (parte de baixo), escolha a aba **Produtos** ou **Moldes** (a aba **Ferramentas**, quando existir, mostra "**Cadastro de ferramentas em breve.**") — as abas dependem dos tipos de material liberados para o setor.

4. Procure por **código ou nome** e **marque** os itens (**Selecionar todos** marca todos da lista).
5. Clique em **Selecione itens** (o botão passa a mostrar **Adicionar N itens**). Para **produtos**, o sistema pede "**Informe as quantidades**": preencha a quantidade de cada um (mínimo 1) e marque **aproximada** se for o caso. Moldes não têm quantidade.
6. Confirme em **Adicionar**. Mensagem: "**N itens alocados.**"

Itens já alocados naquele nível não aparecem de novo para seleção: "**Todos os produtos disponíveis já estão alocados neste nível.**"

Mudar a quantidade de um produto

1. Na janela do nível, clique em **Editar quantidade** no produto.
2. Veja **Atual**, **Depois** e **Diferença** (por exemplo, **+5**), informe a nova quantidade e salve.
3. Mensagem: "**Quantidade do produto atualizada.**" (ou "N un. adicionadas/removidas ao produto").

Tirar um item do nível

- **Um item:** clique no **x** do molde ou em **Remover produto/material** → confirme "**Remover ...?**" → **Remover**. Mensagem: "**Material removido.**"
- **Tudo do nível:** limpar tudo → **Limpar nível** → confirme "**Remover todos os materiais de ...?**". Mensagem: "**Nível limpo.**"

Como renomear (identificadores)

1. Clique no lápis  da estante, localização ou nível.
2. Digite o novo identificador ("**Ex: A-01, Bloco-01, Ordem-01**") e clique em **Salvar**.
3. Mensagem: "**Identificador atualizado com sucesso.**" Sem texto: "**Informe um identificador.**"

Como desativar uma estante, localização ou nível

 **A desativação é permanente** — o Histórico registra "Inativação permanente. Sem possibilidade de reativação."

1. Clique na lixeira .

2. A janela mostra o impacto ("**N posições / N materiais**" ou "**Sem materiais alocados**"). Leia com atenção.
3. Confirme em **Desativar**. Mensagem: "... **desativado(a) com sucesso.**"

Significado dos indicadores

INDICADOR	SIGNIFICADO
2/3 pos. e 67%	Posições (níveis) ocupadas sobre o total da estante
Vazio / 0 itens	Nível sem material
Código do molde (ex.: FMC001)	Molde guardado naquele nível
Produto · 40	Produto e a quantidade guardada

Mensagens que podem aparecer

MENSAGEM	O QUE FAZER
Erro ao carregar estrutura do armazém. (botão Tentar novamente)	Clique em Tentar novamente ou recarregue
Erro ao criar estante. / ... criar localização. / ... criar nível.	Tente de novo; confira o identificador
Erro ao alocar materiais.	Tente de novo
Informe uma quantidade válida. / Informe a quantidade	Digite um número inteiro maior que zero
Localização não identificada. Tente recarregar.	Recarregue a página
Erro ao executar operação.	Tente de novo; se persistir, avise o suporte
Erro ao atualizar quantidade do produto.	Tente de novo