

Armazém em 3D ("Wester Twin")

← Índice do manual

Para que serve

Ver o setor em **3D**, como se você caminhasse por ele: encontrar posições, ver o que está ocupado, abrir os detalhes e, se tiver permissão, **editar ou criar** posições sem sair da visão.

Quem pode usar

- **Ver e caminhar:** quem tem a tela **Armazém**.
 - **Editar posições e criar estrutura:** Armazém + **Acesso total**.
 - Funciona **apenas no navegador** (usa o recurso gráfico do navegador). Em aplicativo instalado, a opção 3D não é oferecida.
-

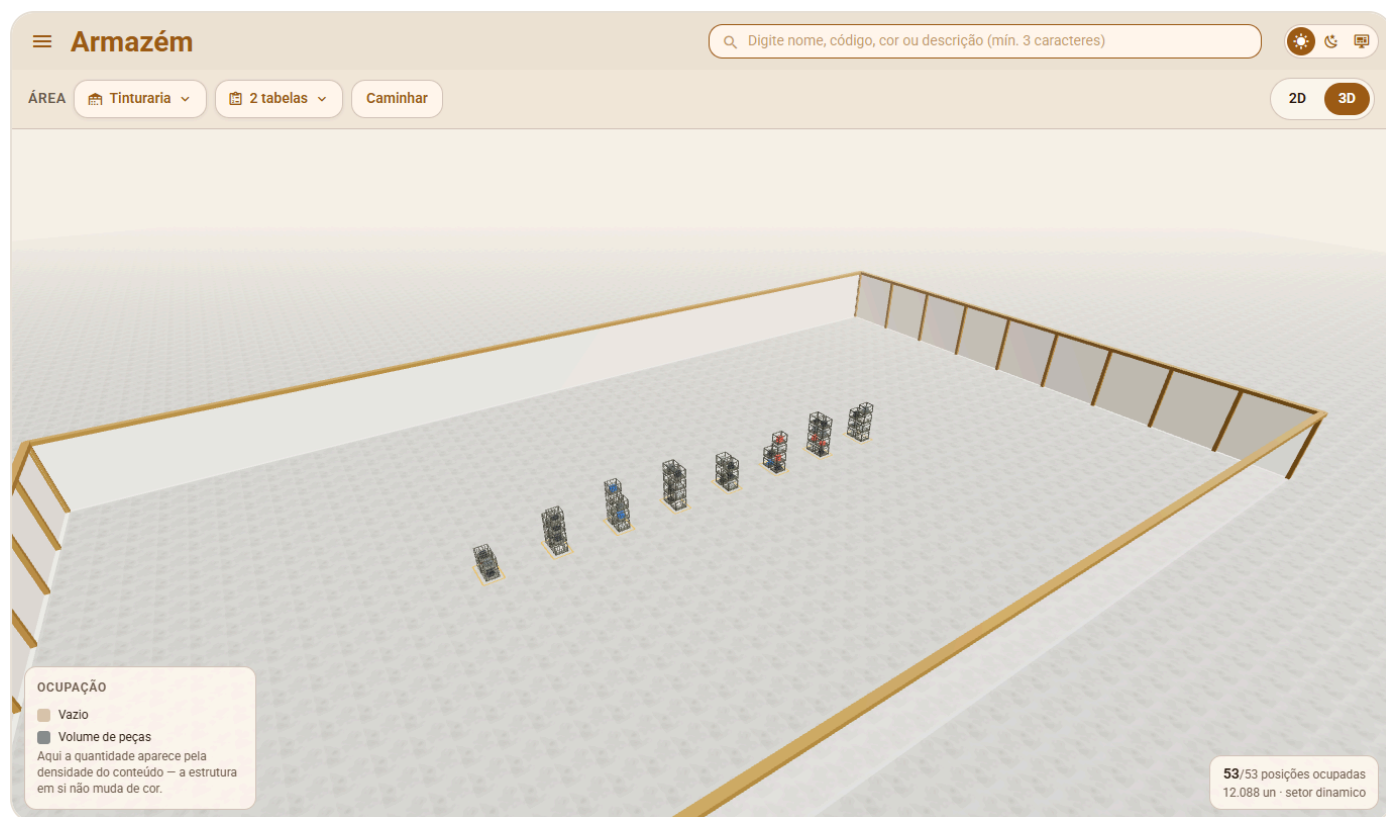
Como acessar

1. Menu → **Armazém**, escolha o setor.
2. No canto superior direito, clique em **3D** (o botão **2D / 3D**).
3. Para voltar: botão **Voltar ao 2D** (ou **2D** no seletor).

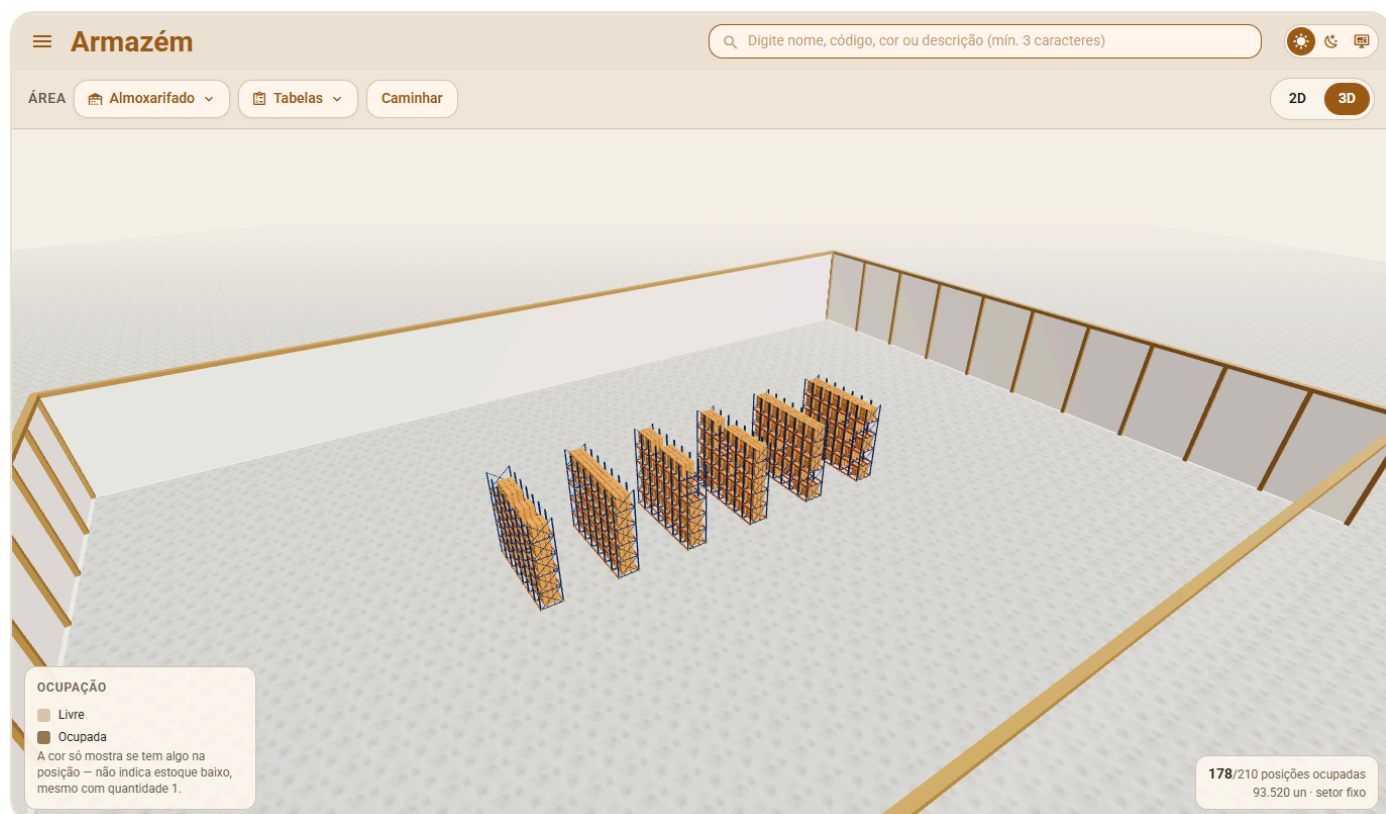
Se o setor não tiver nada para mostrar: "**Nada para exibir em 3D — Selecione uma área para visualizar.**" Se falhar: "**Não foi possível carregar a área.**"

O que aparece na tela

Setor dinâmico (Tinturaria):



Setor fixo (Almoxarifado):



- **Barra do setor (no alto):** **ÁREA** (troca de setor), **Tabelas** e o botão **Caminhar** (vira **Sair** durante a caminhada). Os botões de modo de cor aparecem quando há mais de um modo disponível.

- **Contador** (canto inferior direito): posições ocupadas, ex.: "**243/285 posições ocupadas** · **4.117.230 un** · **setor fixo**".
- **Legenda da cor** (canto):
 - **Cor por produto** — cada código de produto recebe uma cor própria e estável, para ver o mesmo item espalhado pelo setor.
 - **Ocupação** — nos setores **fixos**: **Livre** × **Ocupada** (a cor só diz se há algo; não indica estoque baixo). Nos **dinâmicos**: **Vazio** × **Volume de peças** (a quantidade aparece pela densidade do conteúdo). Cor própria para **Quantidade aproximada**.
- **Mira** no centro: mostra o resumo do que você está olhando (ex.: posição e itens).
- Em tela de toque aparece um **joystick** para andar e os botões **Subir** e **Descer**.

VERIFICAR: os atalhos de teclado, a troca de setor com **Q**, a busca com **F** e a criação de estrutura abaixo foram **conferidos no código**, mas **não foram testados em uso** (as capturas foram feitas só com leitura). Confirme em uma sessão acompanhada antes de treinar equipes.

Como se movimentar

No computador — clique em **Caminhar** e use:

TECLA / AÇÃO	O QUE FAZ
W A S D ou setas	Andar
Espaço	Subir
C	Descer
Shift	Correr
Mouse	Olhar em volta
Clique	Abrir os detalhes da posição apontada
F	Ir para a busca do topo (Esc devolve a caminhada)
Q (segurar)	Trocar de setor: use as setas para escolher e solte o Q para carregar; Esc cancela
Esc	Sair da caminhada

No celular/tablet — arraste na tela para olhar, use o **joystick** para andar e **Subir/Descer** para mudar de altura. Também é possível **segurar e arrastar** o botão de troca de setor ("Segurar e arrastar para trocar de setor").

Como ver os detalhes de uma posição

1. Aponte a mira para a posição e **clique** (ou toque).
2. Abre a janela com **Estante / Coluna / Posição**, o estado (**Livre** ou **Ocupada**), e o **Conteúdo** ("sem itens", "1 item" ou "N itens"). Posição livre: "Esta posição está livre. Nenhum molde ou produto alocado." (ou "...nenhum produto alocado" em setor dinâmico).
3. Fechar **detalhe** para sair.

Como editar uma posição (Acesso total)

1. Na janela de detalhes, clique em **Editar** (Editar posição).
2. **Setor dinâmico**: escolha ou troque o **Produto** (Buscar produto por nome ou código...), ajuste a **Quantidade** (inteiro maior que zero) e clique em **Salvar alterações** (ou **Adicionar produto**, se a Ordem estava vazia).

- Para **remover**: **Remover produto e Ordem** → confirme "**Remover o produto e a Ordem? As demais Ordens do bloco serão resequenciadas automaticamente.**" → **Remover e resequenciar**.
3. **Setor fixo**: use as abas **Moldes e Produtos**, selecione itens e **Adicionar N**; ajuste a **Quantidade do produto** (mín. 1), **Salvar**, ou **Remover** um item.
 4. Para **renomear**: **Renomear estante / coluna / posição** → digite o novo nome → **Salvar** ("**Informe um identificador.**" se vazio).
-

Como criar estrutura no 3D (Acesso total)

Na caminhada aparece a **barra de construção**, com as ferramentas **1 = Corredor/Estante**, **2 = Bloco/Localização**, **3 = Ordem/Nível**.

1. Aponte para o local, escolha a ferramenta (**1, 2 ou 3**) e veja a **prévia**.
2. Pressione **4** ou **Enter** (ou o botão **Criar/Confirmar**). Abre **Criar corredor, bloco e ordem** (o texto muda conforme o que falta).
3. Informe o nome do que está sendo criado ("**Informe o nome da ...**") e confirme. Aparece "**Salvando...**" e "**Atualizando cena...**".
4. **5** oculta ou mostra a barra de construção.

Mensagens

MENSAGEM	O QUE FAZER
Carregando mapa do armazém... / Carregando estantes fixas...	Aguarde
Não foi possível carregar a área	Recarregue; verifique a conexão
Não foi possível carregar o produto desta posição. / ... os materiais desta posição.	Feche e abra de novo
Selecione um produto antes de salvar.	Escolha o produto
Informe uma quantidade inteira maior que zero. / Informe quantidade inteira maior ou igual a 1 para cada produto selecionado.	Corrija as quantidades
Não foi possível salvar as alterações.	Tente de novo
Não foi possível remover e resequenciar a Ordem. / ... remover este item.	Tente de novo
Não foi possível criar ... / Criação não confirmada pelo servidor.	Recarregue e confira se foi criado
Não foi possível renomear.	Tente de novo